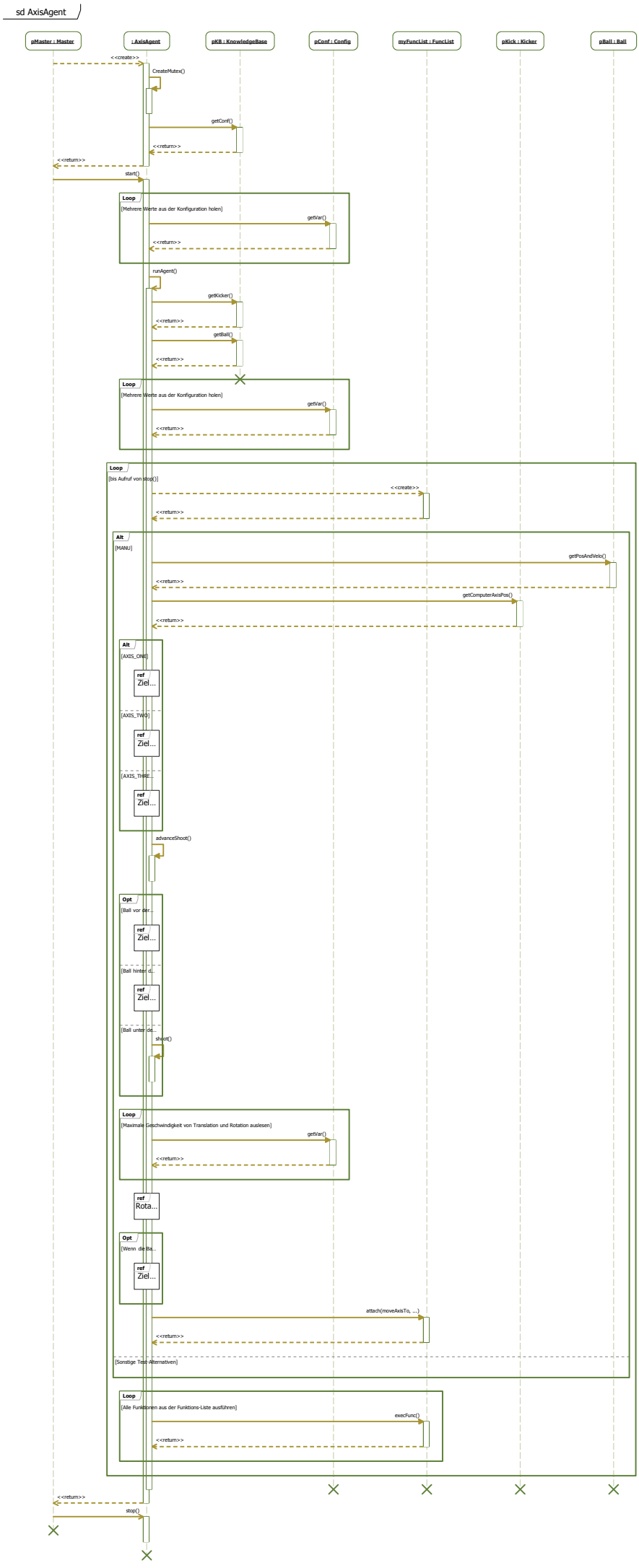
sd AxisAgent
pMaster : Master
: AxisAgent
pKB : KnowledgeBase
pConf : Config
myFuncList : FuncList
pKick : Kicker
pBall : Ball
<<create>>
CreateMutex()
getConf()
<<return>>
<<return>>
start()
Loop
[Mehrere Werte aus der Konfiguration holen]
getVar()
<<return>>
runAgent()
getKicker()
<<return>>
getBall()
<<return>>
Loop
[Mehrere Werte aus der Konfiguration holen]
getVar()
<<return>>
Loop
[bis Aufruf von stop()]
<<create>>
<<return>>
Alt
[MANU]
getPosAndVelo()
<<return>>
getComputerAxisPos()
<<return>>
Alt
[AXIS_ONE]
ref
Ziel...
[AXIS_TWO]
ref
Ziel...
[AXIS_THRE...
ref
Ziel...
advanceShoot()
Opt
[Ball vor der...
ref
Ziel...
[Ball hinter d...
ref
Ziel...
[Ball unter de...
shoot()
Loop
[Maximale Geschwindigkeit von Translation und Rotation auslesen]
getVar()
<<return>>
ref
Rota...
Opt
[Wenn die Ba...
ref
Ziel...
attach(moveAxisTo, ...)
<<return>>
[Sonstige Test-Alternativen]
Loop
[Alle Funktionen aus der Funktions-Liste ausführen]
execFunc()
<<return>>
<<return>>
stop()